

POZVÁNKA K PŘIJÍMACÍMU ŘÍZENÍ

Vážená uchazečko, vážený uchazeči,

dostavte se k talentové zkoušce na obor **82-41-M/05 Grafický design – Game art, která se bude konat 16. a 18. března 2026** v budově školy **Francouzská 101** (dostavte se v jednom z uvedených termínů). Evidence uchazečů bude na oboru v době od 8.00 do 8.40 hod. U evidence uchazečů předložíte rodný list nebo platný občanský průkaz. Registračním číslem ze systému DiPSy budete značit své práce. Číslo bude sloužit po celou dobu přijímacího řízení pro Vaši registraci. Toto opatření je nezbytné pro zajištění anonymity přijímacího řízení a vyplývá z obecného nařízení o ochraně osobních údajů (GDPR). U zápisu předložíte výtvarné domácí práce (nerolované!) v počtu 15–20 ks ve výrazně podepsaných deskách, jež by měly obsahovat výtvarné práce vztahující se k zaměření oboru vzdělání, na který se hlásíte. Práce by měly zahrnovat především studijní kresby, ale také pokusy v různých technikách a softwarech, tvorbu podle vlastní fantazie a práce související s herní tvorbou. Digitální práce, tedy hry, animace, digitální ilustrace či malby a 3D tvorbu odevzdávejte na označeném USB disku (vytvořte složku se svým jménem, práce pojmenujte a rozdělte do složek podle typu, v ideálním případě je doplňte krátkým komentářem). Odkazy na práce uložené online vložte do textového souboru a také nahrajte na USB disk. Z komentáře bychom měli poznat, zda se jedná o vlastní tvorbu, díla podle tutoriálů nebo předlohy atd. Digitální práce můžete odevzdat i na e-mail gameart@ssudbrno.cz, práce posílejte přes službu wetransfer.com či podobné cloudové úložiště, v zipovaném souboru pod Vaším jménem. V emailu se podepište. Práce odevzdávejte pro jistotu mailem i na USB. Další informace o obsahu portfolia naleznete na ssudbrno.cz – Game art – Talentovky nebo Vám rádi zodpovíme vaše otázky na Discord serveru (na gameart.cz). Pro úkoly které budete realizovat ve škole si vezměte tyto pomůcky: měkkou tužku 2B-4B, obyčejnou a plastickou pryž, pastelky, pera či fixy (i barevné) a další výtvarné potřeby dle vlastních preferencí (akrylové barvy, vodovky, tuš atd.).

Časový rozvrh talentové zkoušky

8.00 – 8.40	zápis a odevzdání domácích prací
8.45 – 10.15	1. výtvarný úkol
10.15 – 10.30	přestávka
10.30 – 12.00	2. výtvarný úkol
12.00 – 13.00	přestávka
13.00 – 15.00	3. výtvarný úkol

Po dokončení třetího úkolu si vyzvednete svoje domácí práce. Jestliže se účastníte zkoušky ve dvou dnech na dvou oborech, musíte je přinést i na druhý termín. Po vyhodnocení talentové zkoušky bude bodový zisk zveřejněn do dvou dnů na webu školy a vyvěšen ve vestibulu budovy školy.

Uchazeč, který dosáhl v rámci talentové zkoušky **minimálně 35 bodů**, pokračuje v přijímacím řízení **25. a 26. března 2026**. V druhé části přijímacího řízení proběhne pohovor (cca 10–20 minut s každým uchazečem).

Časový rozvrh druhé části přijímacího řízení

12:30 – 13:00	evidence na oboru		
13:00 – 18:00	pohovor	na	oboru

Celkový bodový zisk v přijímacím řízení bude zveřejněn do dvou pracovních dnů na webu školy a vyvěšen ve vestibulu budovy školy. Výsledek přijímacího řízení bude zveřejněn 15. května 2026 v systému DiPSy.

V Brně 24. února 2026

MgA. Tomáš Rybníček, ředitel školy