

4/2/2026

Den otevřených dveří pro uchazeče

- prezentace každého oboru s informacemi o studiu a talentovkách (proběhne dvakrát)
- možnost individuální konzultace domácích prací na oborech
- informace zástupců ředitele k přihláškám a přijímacímu řízení (v 10:30 a 11:30 hod.)
- možnost vyzkoušet si některé z praktických úkolů

Husova 10	9 ⁰⁰	10 ⁰⁰	11 ⁰⁰	12 ⁰⁰	13 ⁰⁰	14 ⁰⁰	15 ⁰⁰	16 ⁰⁰	17 ⁰⁰
malba									
ilustrace									
produktový design									
design interiéru									
grafický design									
fotografie									

Francouzská 101	9 ⁰⁰	10 ⁰⁰	11 ⁰⁰	12 ⁰⁰	13 ⁰⁰	14 ⁰⁰	15 ⁰⁰	16 ⁰⁰	17 ⁰⁰
design oděvu									
ekotextil design									
design interiéru a textilu									
prostor a média									
motion design									
game art									

prezentace oborukonzultace domácích pracíinformace k přihláškám a přijímacímu řízenípraktické úkoly

Odpolední program:	praktické úkoly na oboru	pomůcky s sebou
malba	– individuální konzultace domácích prací	–
ilustrace	– kresba hlavy podle živého modelu	měkká tužka, plastická guma, pevná podložka přibližně velikosti B3
produktový design	– kresba zátiší – důraz na procvičení perspektivy – modelování z hlíny – prostorová kompozice – kresba hlavy podle sádrového modelu	kreslicí potřeby
design interiéru	– individuální konzultace domácích prací	–
grafický design	– perokresba na zadané téma – kresba hlavy podle živého modelu	pero a tuš, měkká tužka, plast. guma
fotografie	– individuální konzultace domácích prací	–
design oděvu	– kresba hlavy	měkká tužka, plastická guma
ekotextil design	– malba zátiší na dané téma – tempera nebo akvarel – kresba hlavy	barvy, štětce, nádoba na vodu, měkká tužka nebo uhel, plastická guma
design interiéru a textilu	– prostorová kompozice z papíru	měkká tužka, guma, lepicí páska, řezák, pravítka, kružítko, lepidlo
prostor a média	– kresba hlavy či zátiší	měkká tužka, přírodní uhel, plastická guma
motion design	– kresba hlavy podle živého modelu – komiks	měkká tužka, špejle, černý fix, guma, izolepa, pastelky nebo fixy
game art	– výtvarné zpracování karetní hry – tvorba malé hry v jednoduchém programu	dle vlastních preferencí (např. tužky, fixy, tempery, vodovky, pastely, pravítka)

Všichni uchazeči si donesou kreslicí podložku formátu A3 nebo B3.