



STŘEDNÍ ŠKOLA UMĚNÍ A DESIGNU
A VYŠŠÍ ODBORNÁ ŠKOLA BRNO,
PŘÍSPĚVKOVÁ ORGANIZACE

Husova 10, 602 00 Brno, www.ssudbrno.cz
telefon: 543 421 361, e-mail: skola@ssudbrno.cz
pracoviště Francouzská 101
telefon: 545 125 611, e-mail: info@ssudbrno.cz

POZVÁNKA K TALENTOVÉ ZKOUŠCE

Vážená uchazečko, vážený uchazeči,
dostavte se k talentové zkoušce na obor **82-41-M/05 Grafický design – Game art, která se bude konat 3. a 4. ledna 2024** v budově školy Francouzská 101 (dostavte se v termínu, který jste uvedli na přihlášce). Evidence uchazečů bude na oboru v době od 8.00 do 8.40 hod. U evidence uchazečů předložíte rodný list nebo platný občanský průkaz. Zde obdržíte registrační číslo, kterým budete značit své práce. Číslo bude sloužit po celou dobu přijímacího řízení pro Vaši registraci. Toto opatření je nezbytné pro zajištění anonymity přijímacího řízení a vyplývá z obecného nařízení o ochraně osobních údajů (GDPR). U zápisu předložíte výtvarné domácí práce (nerolované!) v počtu 15–20 ks ve výrazně podepsaných deskách, jež by měly obsahovat výtvarné práce vztahující se k zaměření oboru vzdělání, na který se hlásíte. Práce by měly zahrnovat především studijní kresby, ale také pokusy v různých technikách a softwarech, tvorbu podle vlastní fantazie a práce související s herní tvorbou. Digitální práce, tedy hry, animace, digitální ilustrace či malby a 3D tvorbu odevzdávejte na označeném USB disku (vytvořte složku se svým jménem, práce pojmenujte a rozdělte do složek podle typu, v ideálním případě je doplňte krátkým komentářem). Odkazy na práce uložené online vložte do textového souboru a také nahrajte na USB disk. Z komentáře bychom měli poznat, zda se jedná o vlastní tvorbu, díla podle tutoriálů nebo předlohy atd. Digitální práce můžete odevzdat i na e-mail gameart@ssudbrno.cz, práce posílejte přes službu wetransfer.com či podobné cloudové uložení, v záznamovém souboru pod Vaším jménem. V emailu se podepište. Práce odevzdávejte pro jistotu mailem i na USB. Další informace o obsahu portfolia naleznete na ssudbrno.cz - Game art – Talentovky nebo Vám rádi zodpovíme vaše otázky na Discord serveru (na gameart.cz). Pro úkoly které budete realizovat ve škole si vezměte tyto pomůcky: pevnou podložku (desku) o velikosti A3, měkkou tužku 2B - 4B, obyčejnou a plastickou pryž, pastelky, pera či fixy (i barevné) a další výtvarné potřeby dle vlastních preferencí (akrylové barvy, vodovky, tuš atd.).

Časový rozvrh talentové zkoušky

8.00 – 8.40	zápis a odevzdání domácích prací
8.45 – 10.15	1. výtvarný úkol
10.15 – 10.30	přestávka
10.30 – 12.00	2. výtvarný úkol
12.00 – 13.00	přestávka
13.00 – 15.00	3. výtvarný úkol

Po dokončení třetího úkolu si vyzvednete svoje domácí práce. Jestliže se účastníte zkoušky ve dvou dnech na dvou oborech, musíte je přinést i na druhý termín. Po vyhodnocení talentové zkoušky budou výsledky zveřejněny do dvou dnů na webu školy a vyvěšeny ve vestibulu budovy školy. Písemné vyrozumění bude zasláno nejpozději do 20. ledna 2024 zletilému uchazeči nebo zákonnému zástupci nezletilého uchazeče. Uchazeč úspěšný u talentové zkoušky bude písemně pozván na pokračování přijímacího řízení, ke kterému musí své domácí práce znovu přinést. V případě novelizace zákona č. 561/2004 Sb. (Školský zákon) a souvisejících právních předpisů bude postupováno dle platné legislativy.

V Brně 12. prosince 2023

MgA. Tomáš Rybniček
ředitel školy