

Technologie

Profilová část maturitní zkoušky

Obor: 82-41-M/05 Grafický design

ŠVP: Motion design

1. Zvuk
2. Motion design – historie, terminologie
3. Motion design – trendy, současnost, studia, tvůrci
4. Klasické animační techniky – základní terminologie
5. Klasické animační techniky – tvůrci, studia, filmy
6. Počítačové animační techniky – základní terminologie
7. Počítačové animační techniky – tvůrci, studia, filmy
8. Video obraz
9. 3D technologie
10. Postupy vytváření audiovizuálního díla
11. Počítačová grafika
12. Písmo
13. Adobe Illustrator – základní přehled možností programu
14. Adobe Illustrator – tvary, text, objekty, export, import, nástroje
15. Adobe Photoshop – základní přehled možností programu
16. Adobe Photoshop – selekce, masky, úpravy, retuš
17. Adobe After Effects – základní přehled programu
18. Adobe After Effects – animace, filmová postprodukce, tracking, maskování
19. Cinema 4D – základní přehled možností programu, modelování, texturování
20. Cinema 4D – světla, kostění, export, import, render